



# Vittorio Casella

Laboratorio di Geomatica - DIET - Università di Pavia

email: [vittorio.casella@unipv.it](mailto:vittorio.casella@unipv.it)



## Interpolazione 1D



# Licenza

La presentazione che segue è © 2011 Vittorio Casella (vittorio.casella@gmail.com) disponibile nella modalità **creative commons** ([www.creativecommons.org](http://www.creativecommons.org))

Se usi figure o parti della presentazione all'interno di tue presentazioni, articoli o altri scritti, devi sempre citarne l'origine.



Attribuzione - Non commerciale - Condividi allo stesso modo 2.5 Italia

Tu sei libero:

-  di riprodurre, distribuire, comunicare al pubblico, esporre in pubblico, rappresentare, eseguire e recitare quest'opera
-  di modificare quest'opera

Alle seguenti condizioni:

-  **Attribuzione** — Devi attribuire la paternità dell'opera nei modi indicati dall'autore o da chi ti ha dato l'opera in licenza e in modo tale da non suggerire che essi avallino te o il modo in cui tu usi l'opera.
-  **Non commerciale** — Non puoi usare quest'opera per fini commerciali.
-  **Condividi allo stesso modo** — Se alteri o trasformi quest'opera, o se la usi per crearne un'altra, puoi distribuire l'opera risultante solo con una licenza identica o equivalente a questa.

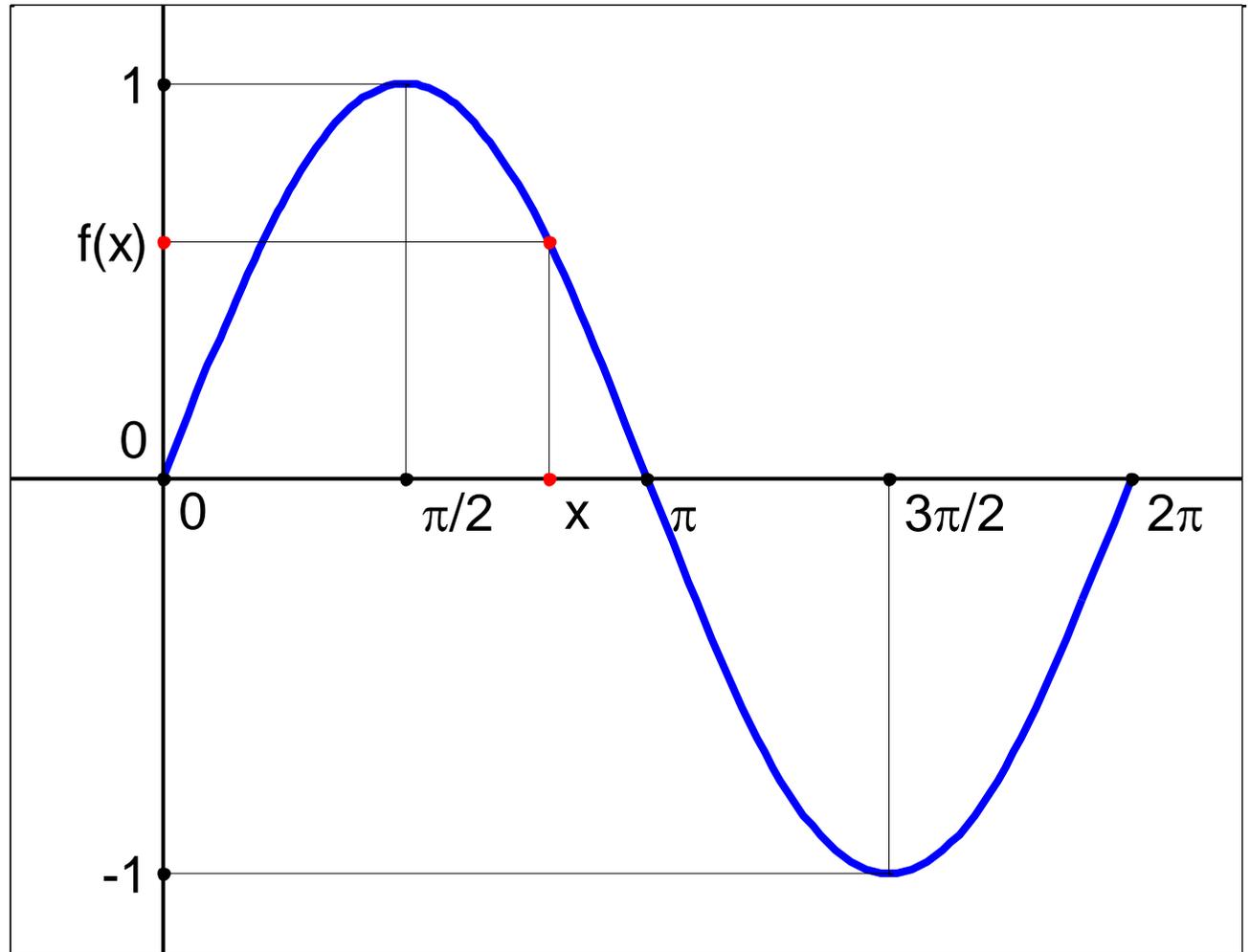
## Dal modello all'esperimento

Se conosco analiticamente una funzione, ne posso prevedere il valore in ogni punto

Esempio: la funzione

$$y = \sin(x)$$

Per qualunque valore di  $x$ , conosco il valore assunto dalla funzione in quel punto



## Problemi empirici

---

Nei casi pratici non conosco la funzione che descrive un fenomeno:

- andamento della temperatura di una persona al variare del tempo
- concentrazione di un inquinante in una certa posizione al variare del tempo
- allungamento di un cavo di acciaio al variare del carico

Si può pensare di effettuare misure discrete per conoscere i vari fenomeni su un insieme finito di punti.

## Esempio: la temperatura corporea

---

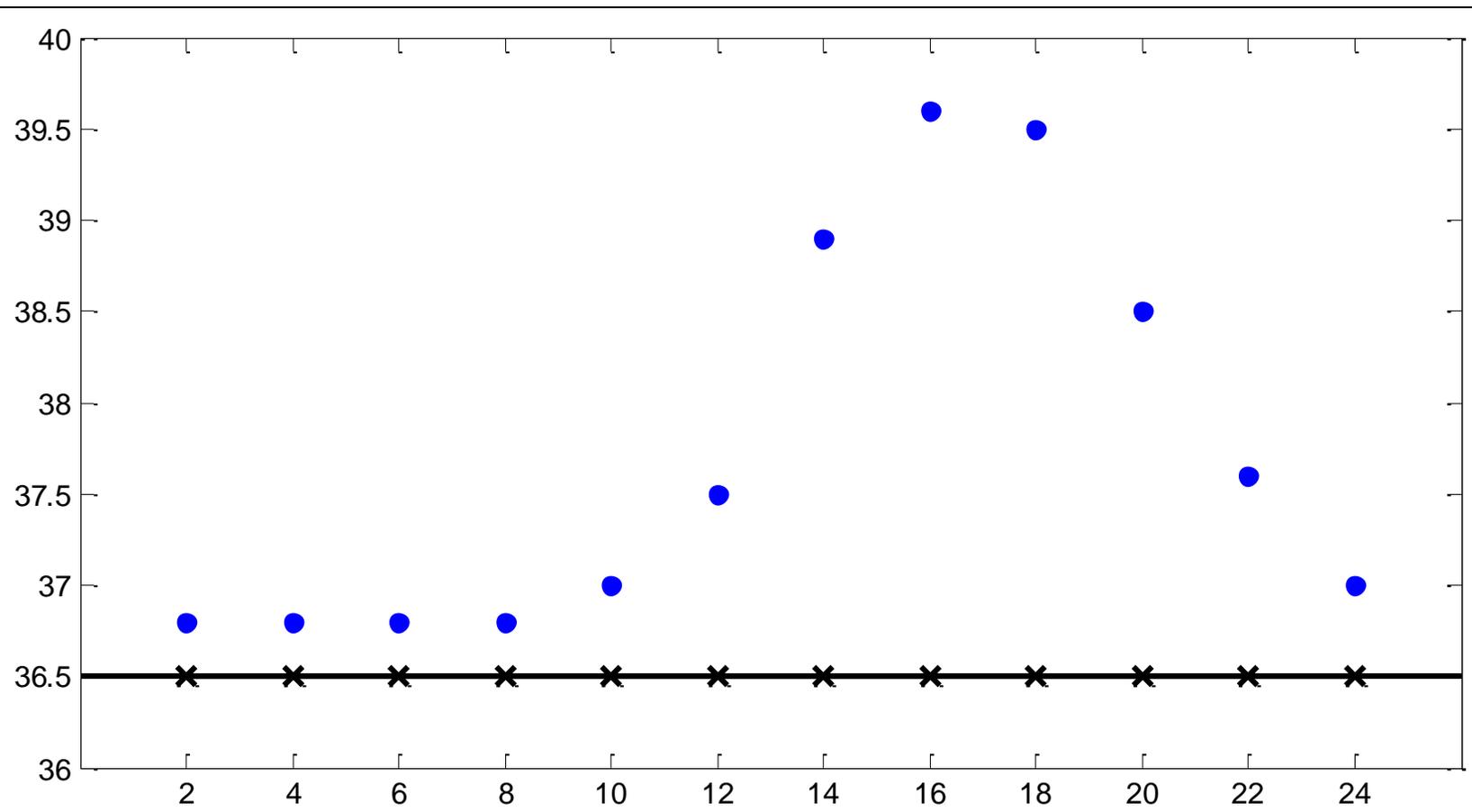
Nell'ambito di una sperimentazione, si vuole conoscere l'andamento della temperatura corporea di una persona.

La funzione corrispondente non è nota a priori, non è scritta su alcun libro: bisogna misurare.

Non potendolo fare in continuo, decidiamo di misurare ogni due ore.

# La temperatura corporea – 1

Ora	T°
2	36,8
4	36,8
6	36,8
8	36,8
10	37,0
12	37,5
14	38,9
16	39,6
18	39,5
20	38,5
22	37,6
24	37,0



[esempio1.m ]

**NOTA BENE:** dati di pura fantasia inventati da me.

## La temperatura corporea – 2

---

Conosciamo la funzione temperatura solo su un insieme discreto.

Tale conoscenza può essere rappresentata in forma tabellare oppure in modo grafico.

**Nodi:** insieme dei punti  $(x_i, f_i)$  su cui conosco la funzione,  $i = 1, 2, \dots, n$

Precisazione

In questo contesto, *discreto* non ha il significato usuale, indicante una qualità intermedia. Discreto si oppone a continuo.

Qual è il nostro scopo? Conoscere la funzione in ogni punto. Meglio: conoscere una ragionevole approssimazione della funzione (che è sconosciuta) in ogni punto.

## Definizione di interpolazione

---

Nota una funzione  $f$  sui punti  $(x_i, f_i)$ ,  $i = 1, 2, \dots, n$  stimare il suo valore su un punto qualunque  $x$ ,  $\min(x_i) \leq x \leq \max(x_i)$ .

## La temperatura corporea – 3

---

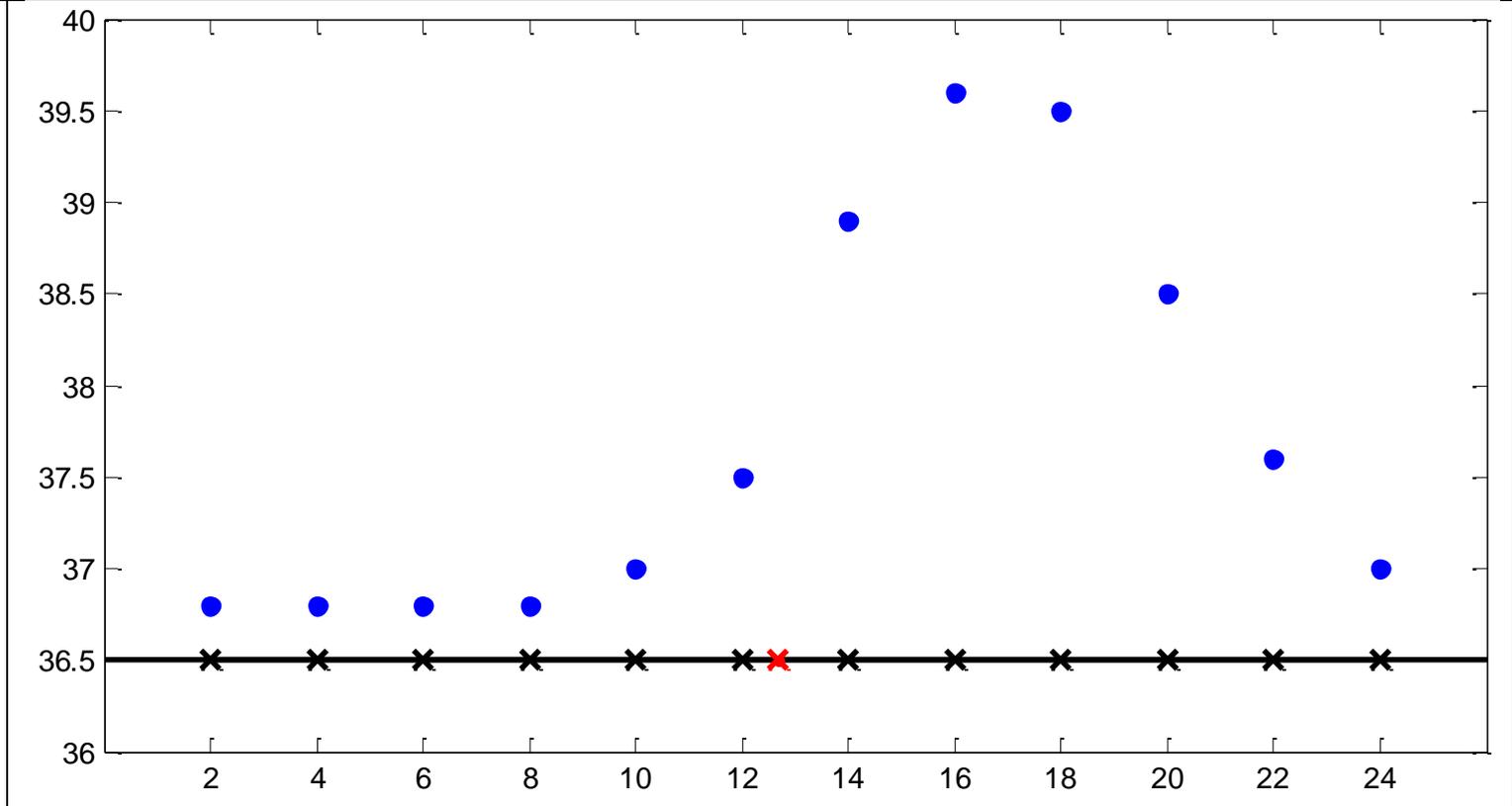
Al paziente è stato somministrato un farmaco alle 8.20 e il protocollo di ricerca richiede di misurare la temperatura 4 ore dopo.

Qual'era la temperatura alle 12.40? Non è stata misurata. Ma possiamo cercare di ricostruirla in modo ragionevole, valutando le temperatura sui nodi precedenti e seguenti.

Si tratta di un problema di interpolazione.

# La temperatura corporea – 4

Come ricostruire la temperatura alle ore 12.40?



[esempio2.m ]

## Metodi per l'interpolazione 1D

---

Ve ne sono moltissimi. Appartengono alla famiglia dei *piecewise polynomials*

- Nearest neighbour
- Lineare
- Cubico
- Spline

I *piecewise polynomials* sono basati sul seguente approccio: si suddivide il dominio della funzione in un certo numero di intervalli e si rappresenta la funzione con polinomi diversi, tanti quanti gli intervalli.

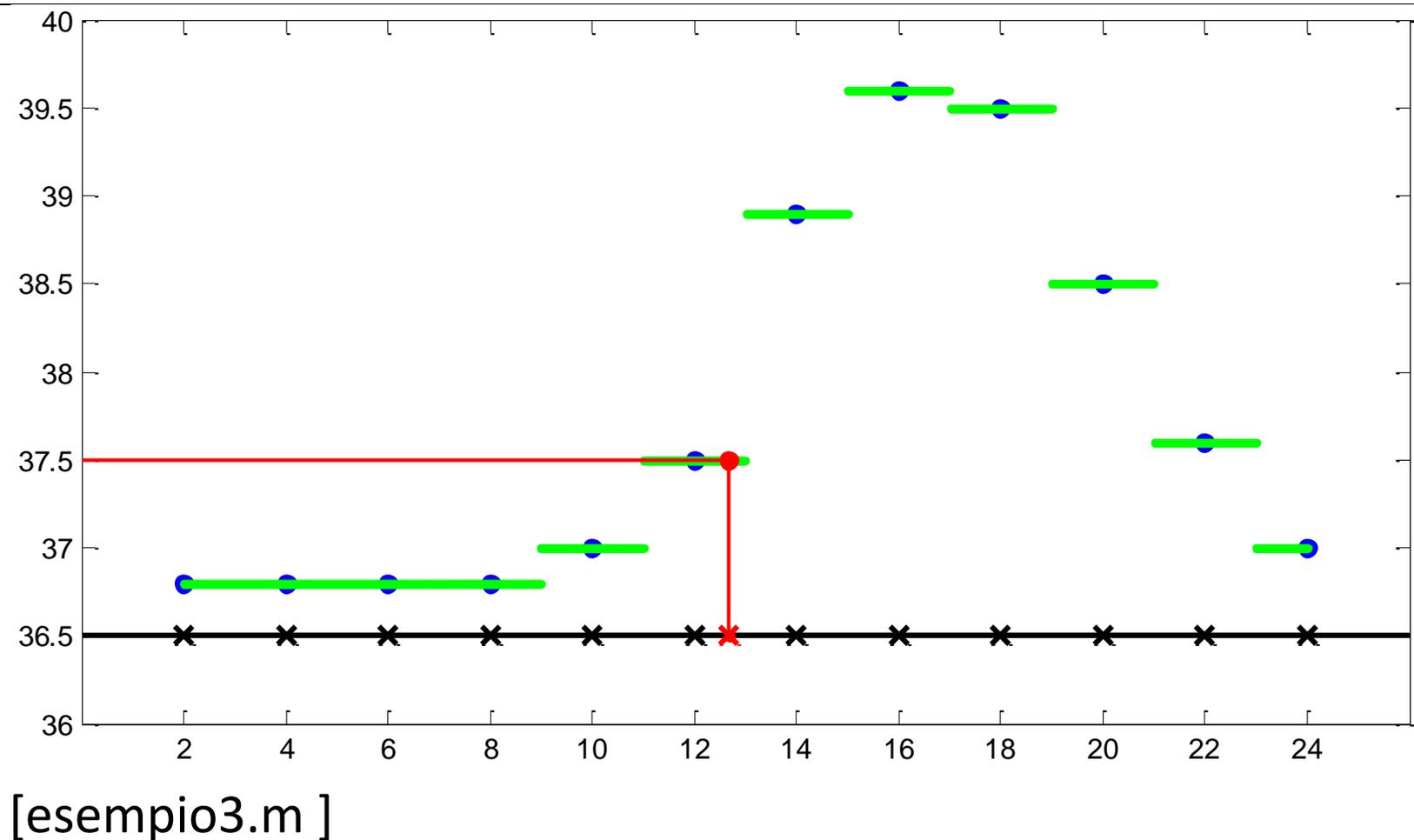
Esistono altri metodi basati ad esempio su polinomi globali: viene usato un unico polinomio, di grado da definire, per rappresentare la funzione su tutto il dominio.

- Verranno presi in considerazione solo: nearest neighbour e lineare.

## L'interpolazione nearest neighbour

Il valore della funzione  $f$  nel punto  $X$  coincide con il valore che  $f$  ha nel nodo più vicino. La funzione che viene così ricostruita è costante a tratti.

$$T(12.40)=37.5$$

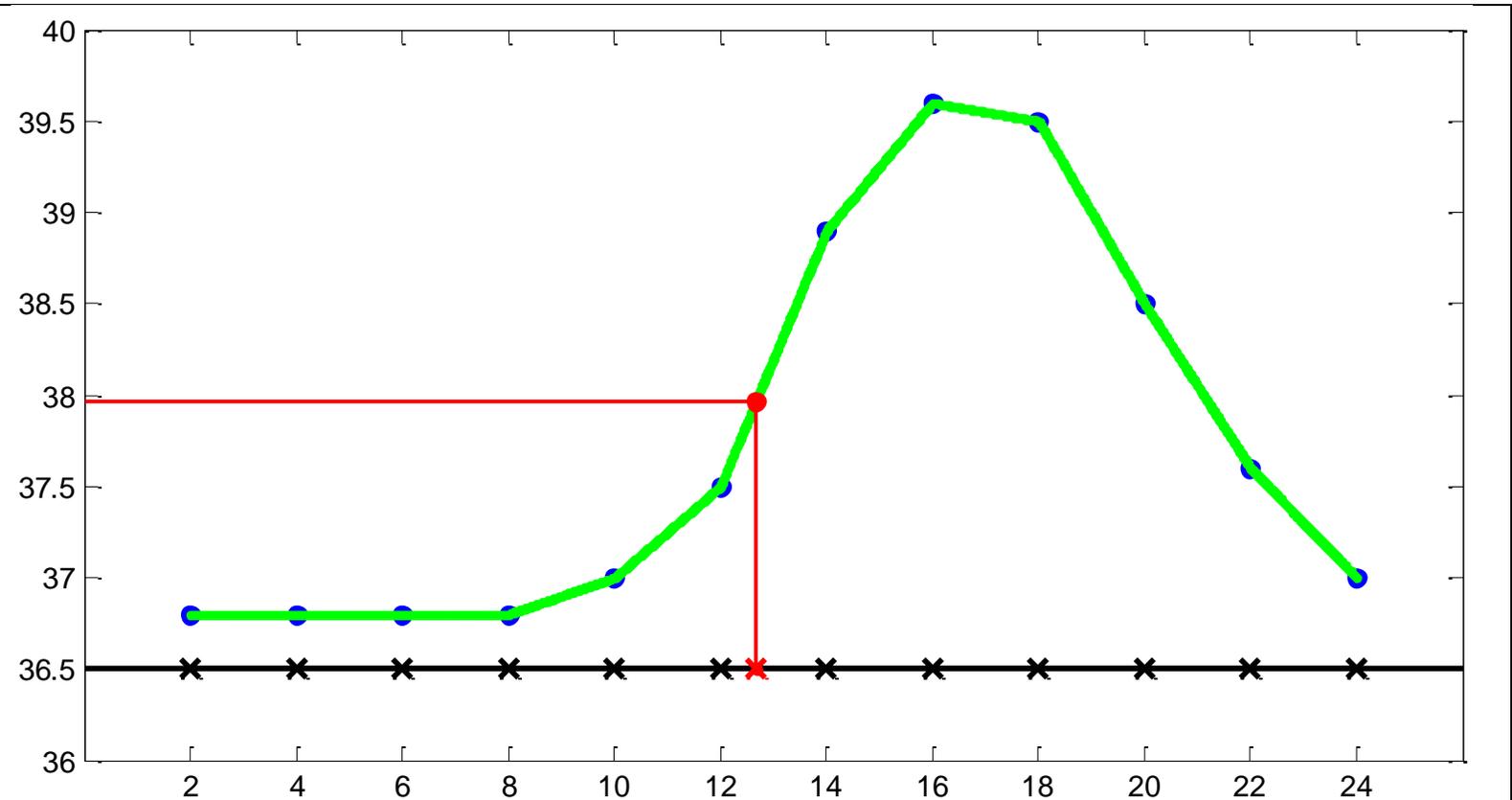


# L'interpolazione lineare

Si usano come polinomi definiti a tratti le funzioni lineari.

Idea semplice: si congiungono i nodi con segmenti...  
La funzione è continua, ma non le sue derivate.

$$T(12.40)=38.0$$



[esempio4.m ]

Metodi diversi portano a risultati diversi.

## Seconda interpolazione

---

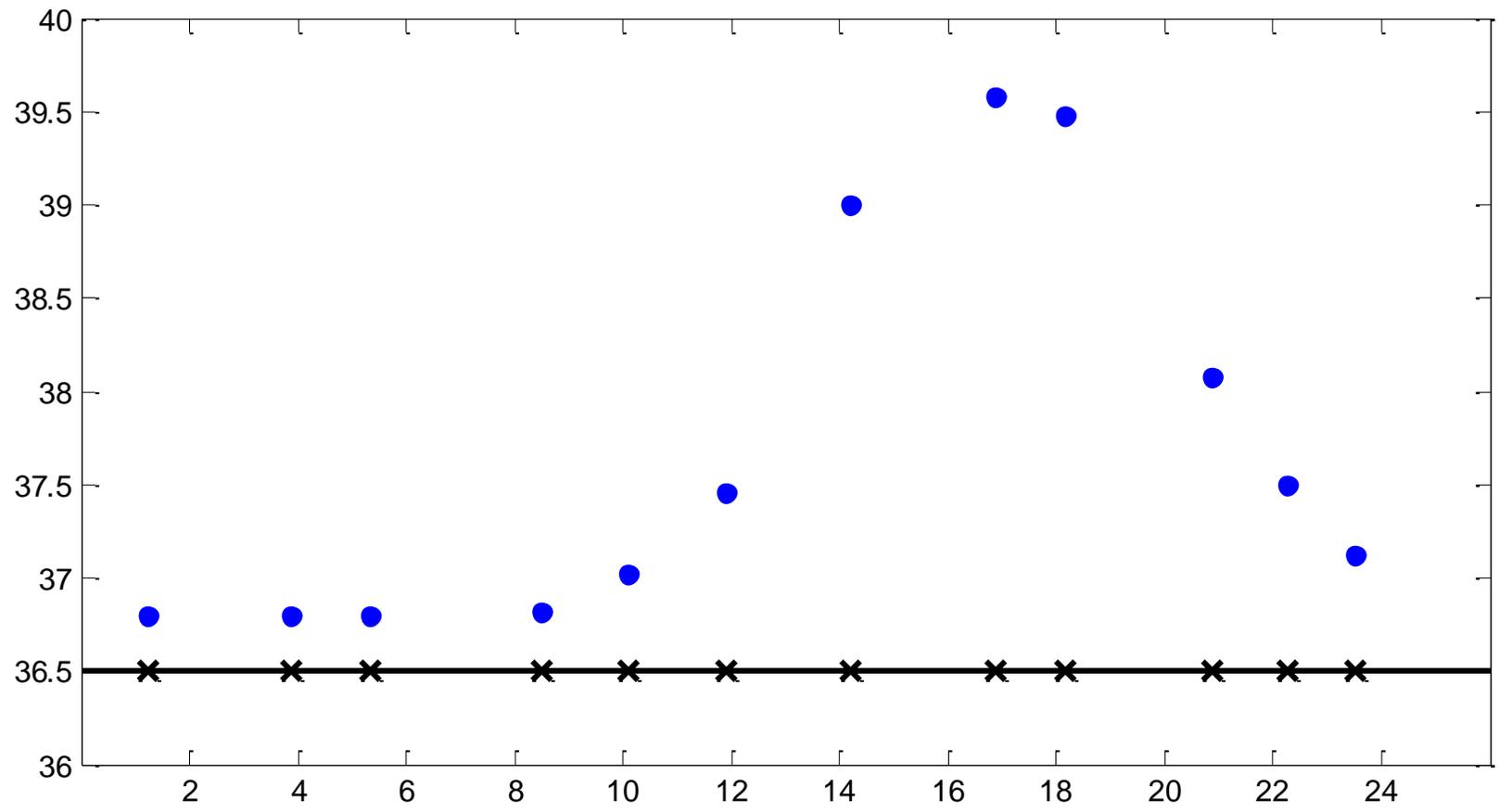
L'interpolazione illustrata finora costituisce la **seconda interpolazione**, quella in cui viene stimato il valore di una funzione in un punto qualunque a partire dalla sua conoscenza su un insieme di nodi.

Evidentemente esiste una prima interpolazione...

## La temperatura corporea – 5

Immaginiamo che, per errore, malinteso o imperizia, le temperature vengano acquisite in istanti irregolari.

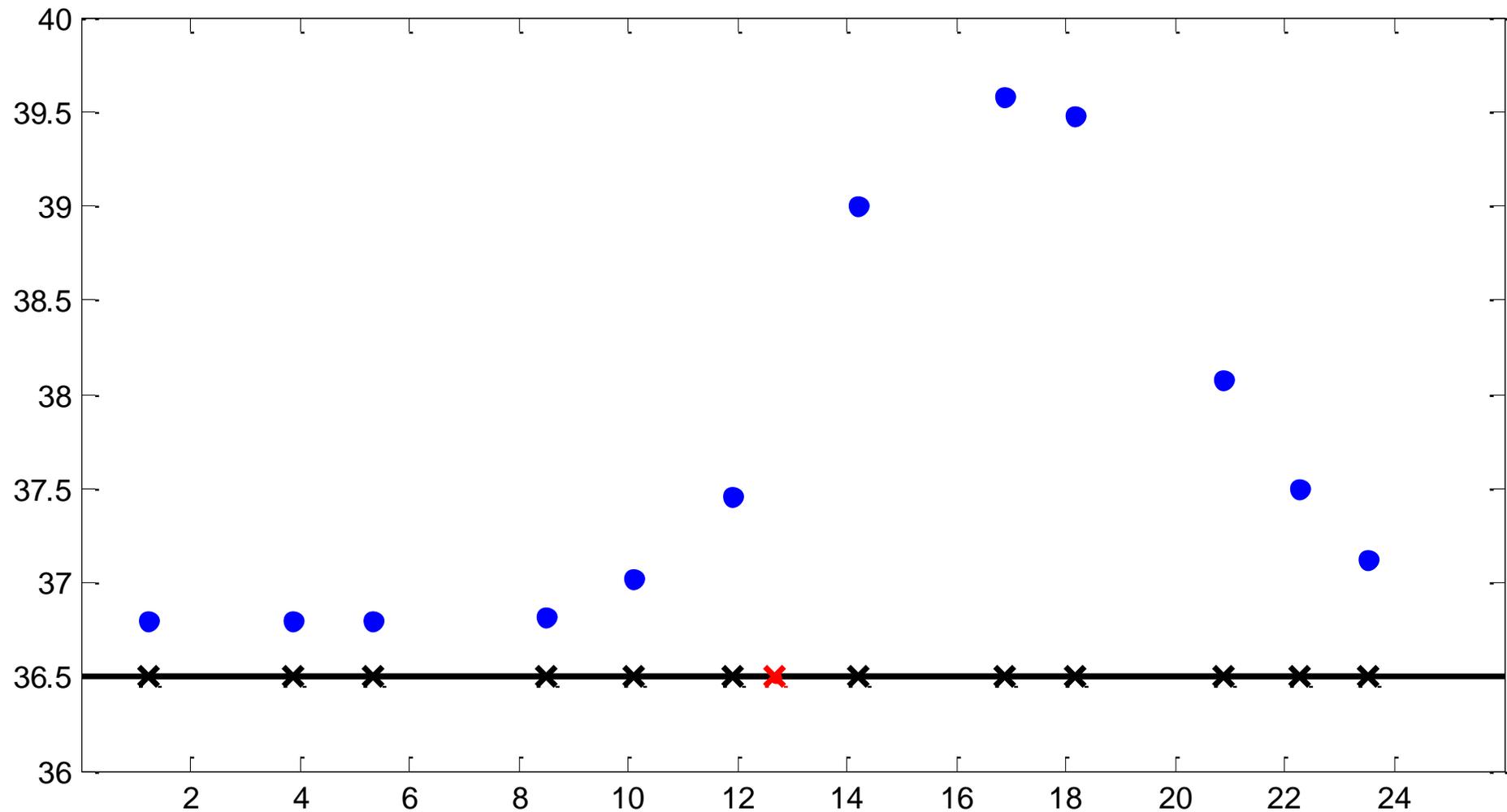
L'obiettivo è il solito...



[esempio5.m ]

# La temperatura corporea – 6

... determinare la temperatura alle 12.20



[esempio6.m ]

## Metodi per l'interpolazione 1D su nodi irregolari

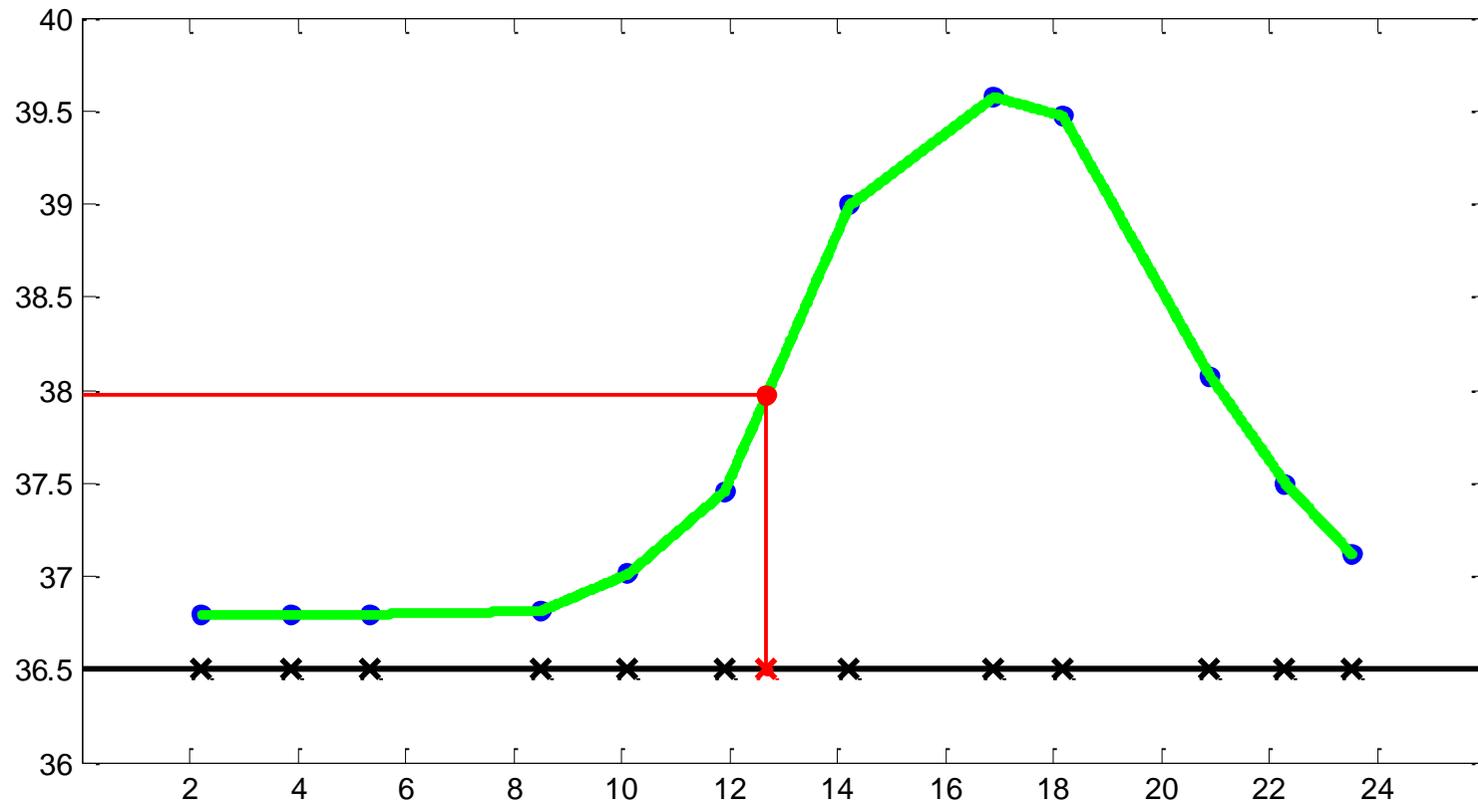
---

Per effettuare l'interpolazione su nodi sparsi sono possibili due approcci:

- (caso a) interpolare direttamente sui nodi disponibili (eseguire la seconda interpolazione su nodi sparsi)
- (caso b) eseguire una fase preliminare e determinare la funzione su un nuovo insieme di nodi regolari (prima interpolazione); applicare a questi ultimi i metodi già illustrati.

## La seconda interpolazione su nodi irregolari

Tutti i metodi di interpolazione illustrati in precedenza possono essere applicati anche al caso di nodi irregolari: il caso a è facilmente risolto.



[esempio7.m ]

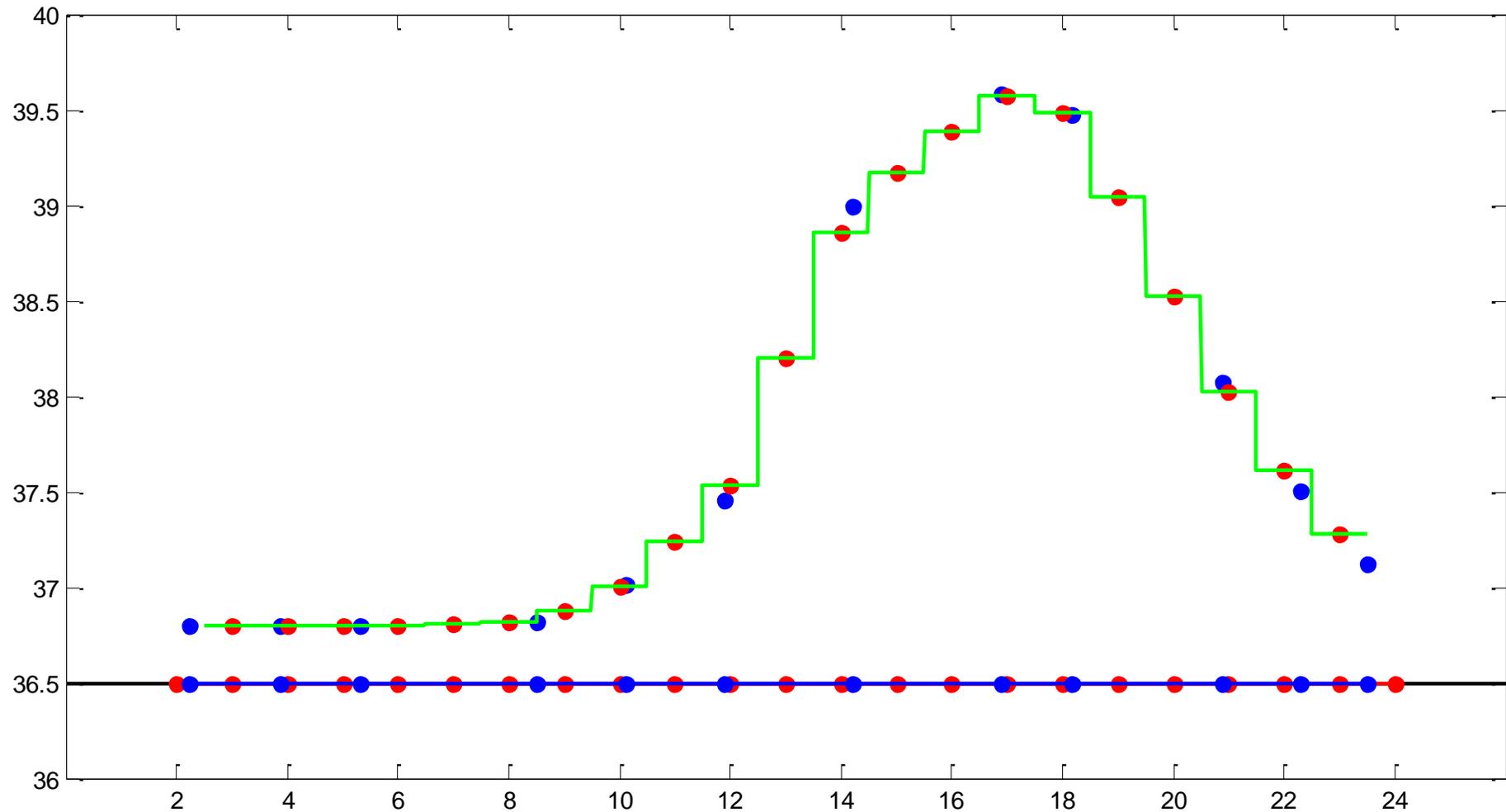
## La prima interpolazione

---

Nel caso 1D, praticamente tutti i metodi utili a svolgere la seconda interpolazione possono essere usati per eseguire la prima.

Si tratta di scegliere il passo dei nodi regolari, per esempio ogni ora.

# La prima interpolazione – 2



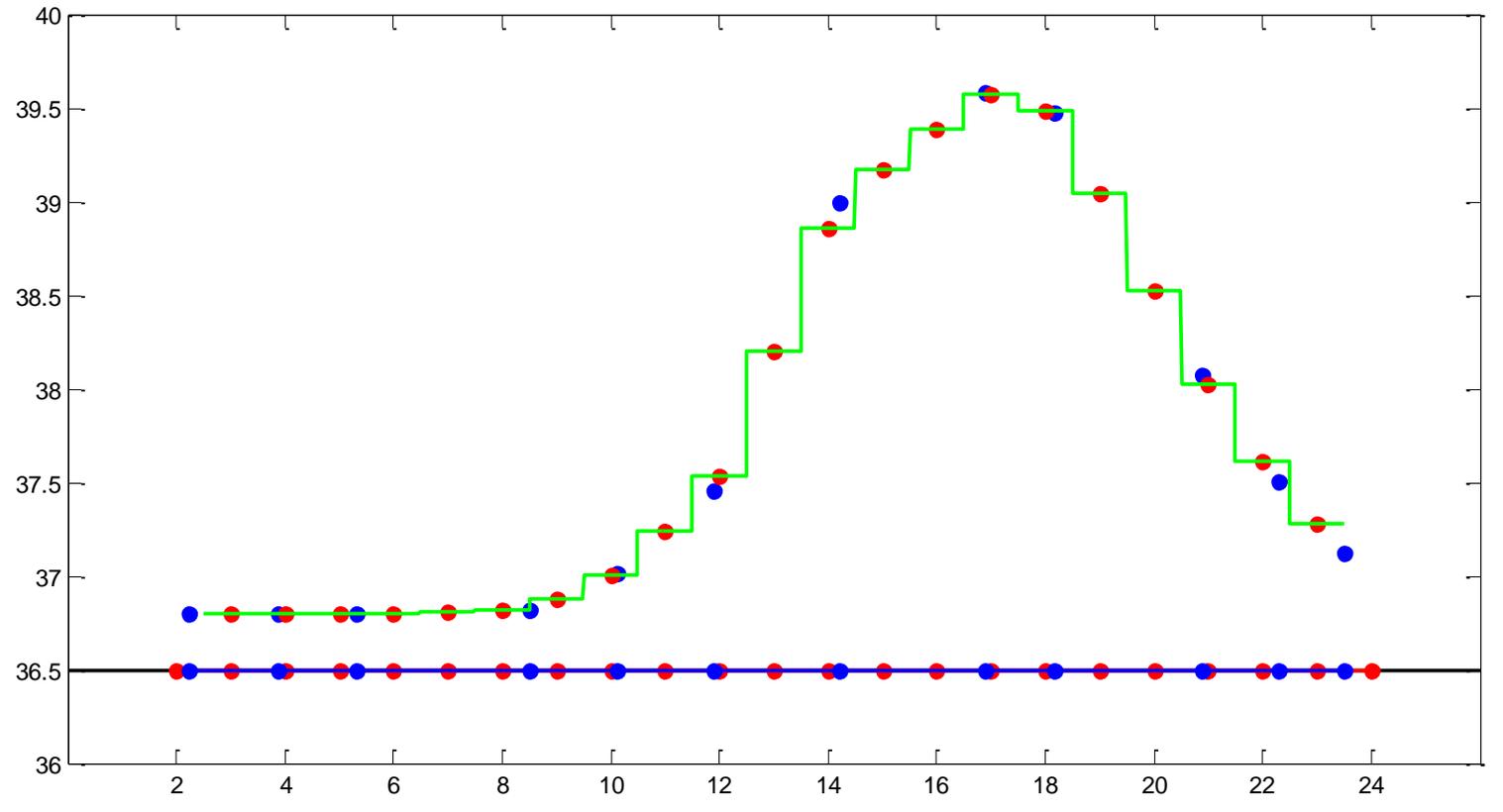
[esempio8.m ]

## La prima interpolazione – 3

**Blu:** nodi originari

**Rossi:** nodi regolari determinati con 1° interpolazione con metodo lineare

**Verde:** funzione determinata con seconda interpolazione con metodo nearest



## **Metodo a due passi**

- Si parte da nodi irregolari
- Si determina con la prima interpolazione il comportamento della funzione su nodi regolari
- A partire dai nodi regolari, si determina il valore della funzione su punti qualunque (seconda interpolazione)

## **Metodo a un passo**

- Si parte da nodi irregolari
- Si applica uno dei metodi di interpolazione noti ai nodi irregolari per determinare la determina funzione su punti qualunque

## Sintesi - 2

---

La prima interpolazione è in genere più complessa perché lavora su punti sparsi e irregolari

La seconda interpolazione lavora su una situazione regolare e in genere presenta meno difficoltà.

## Perché i nodi regolari?

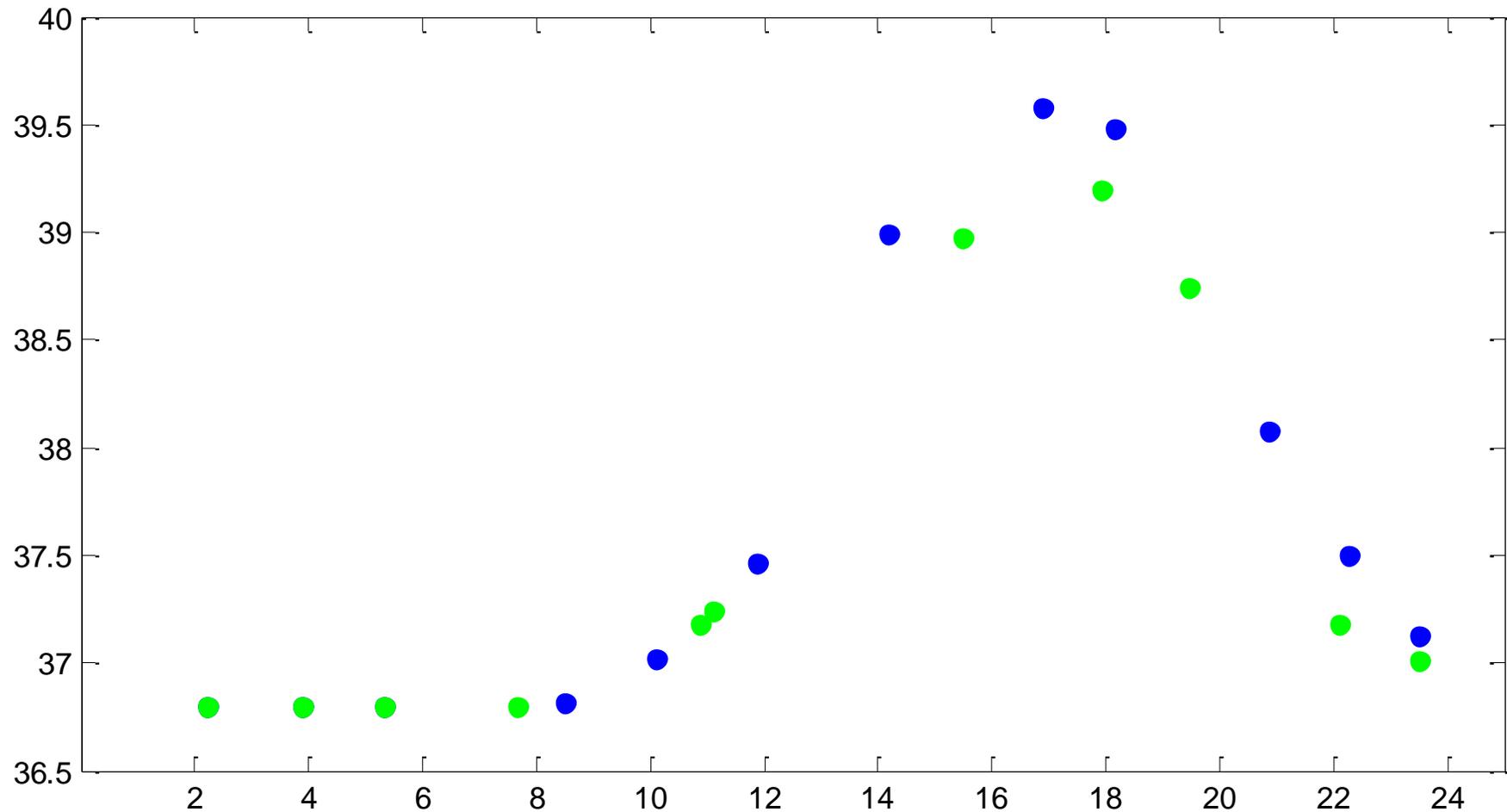
---

Nel caso 1D il vantaggio dei nodi regolari non è evidente. Tuttavia i nodi regolari facilitano

- Confronto fra due situazioni
- Calcoli: per quante ore la temperatura è stata superiore a  $38^{\circ}$

## Confronto fra due curve

---

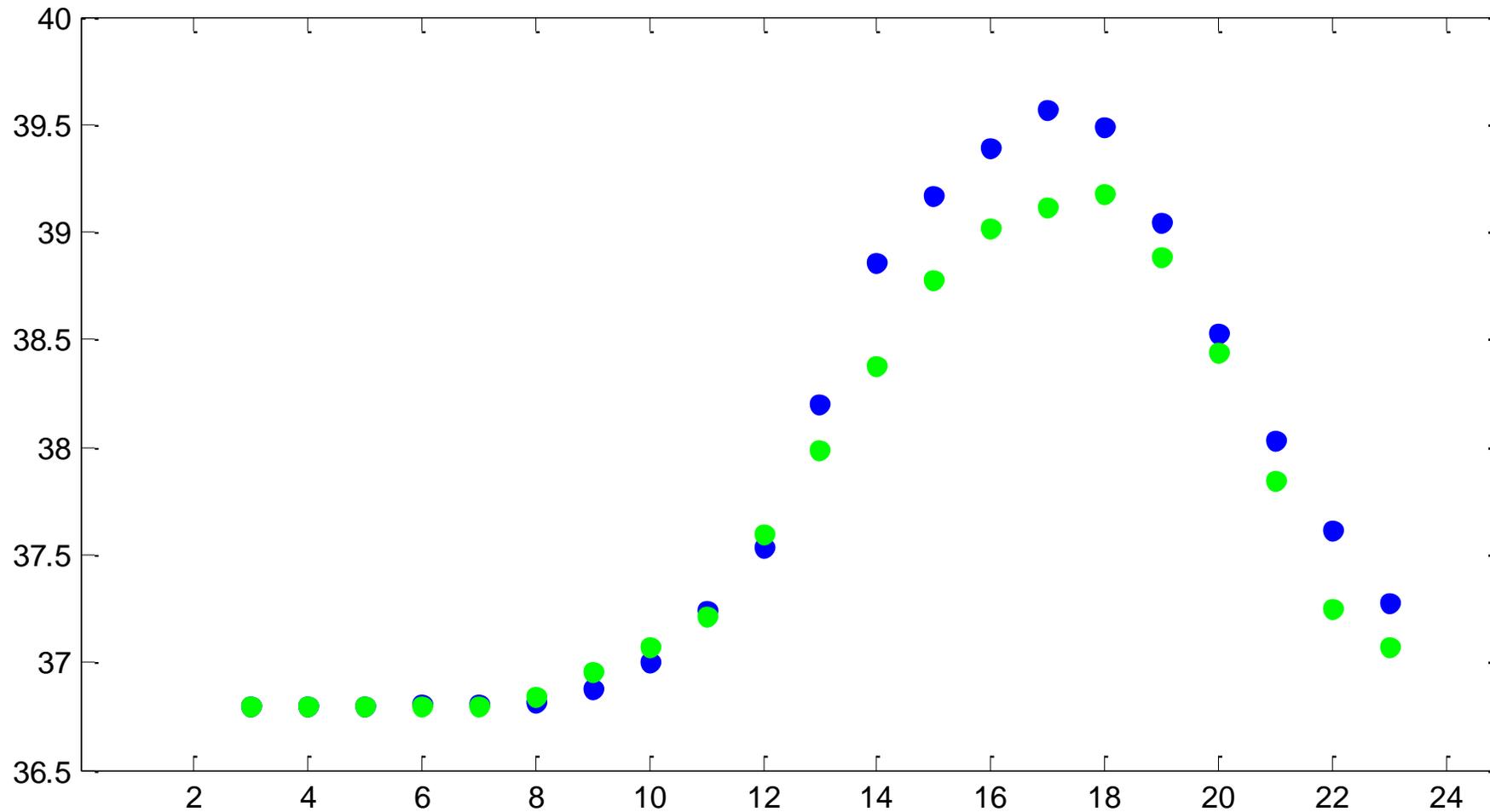


[esempio9.m ]

Due pazienti diversi: non è facile comparare l'andamento.

## Confronto fra due curve – 2

---



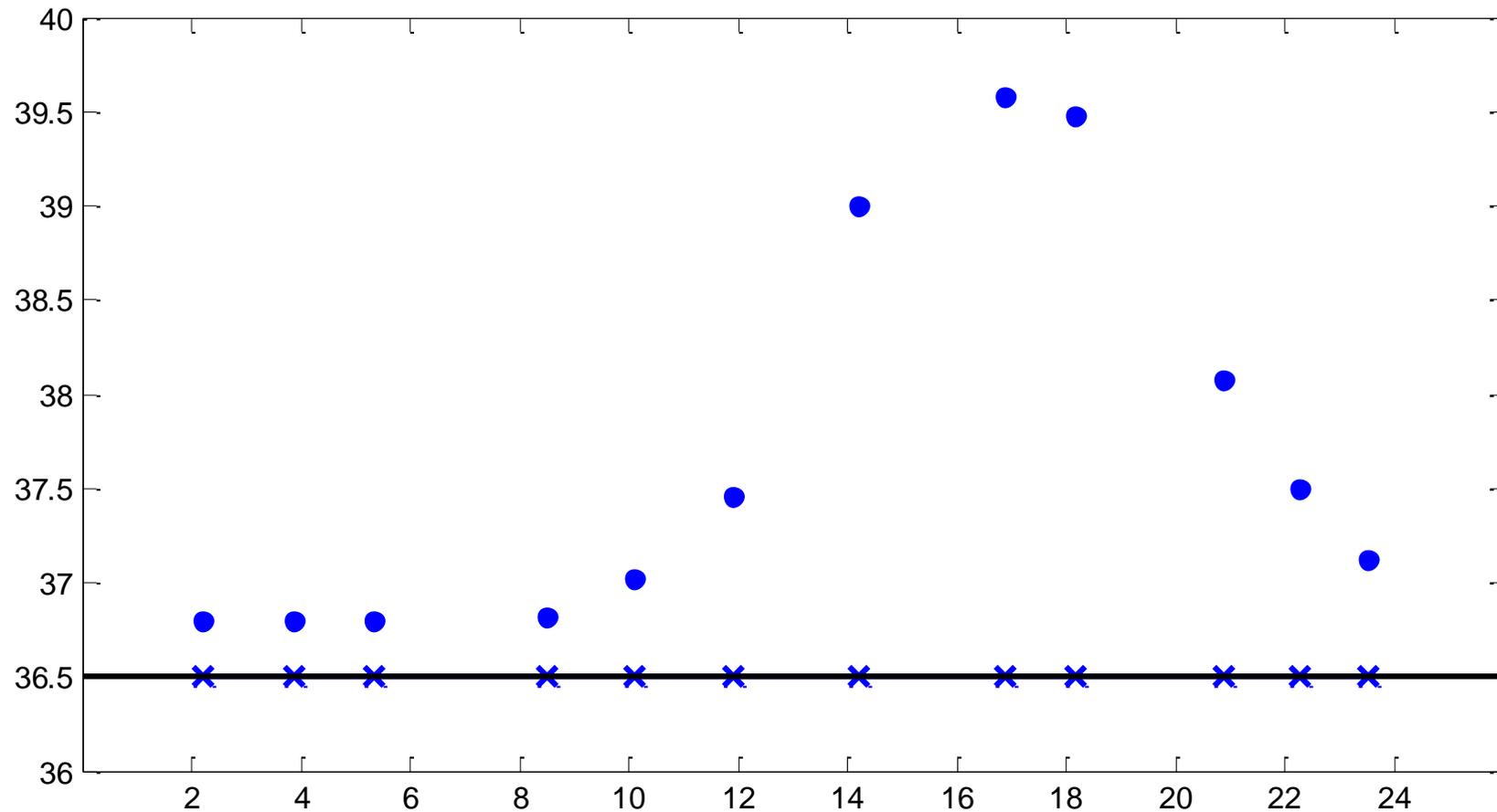
[esempio10.m ]

Dopo la regolarizzazione il confronto è più semplice

## Valutazioni quantitative

---

Per quante ore la temperatura è stata superiore a 38°?

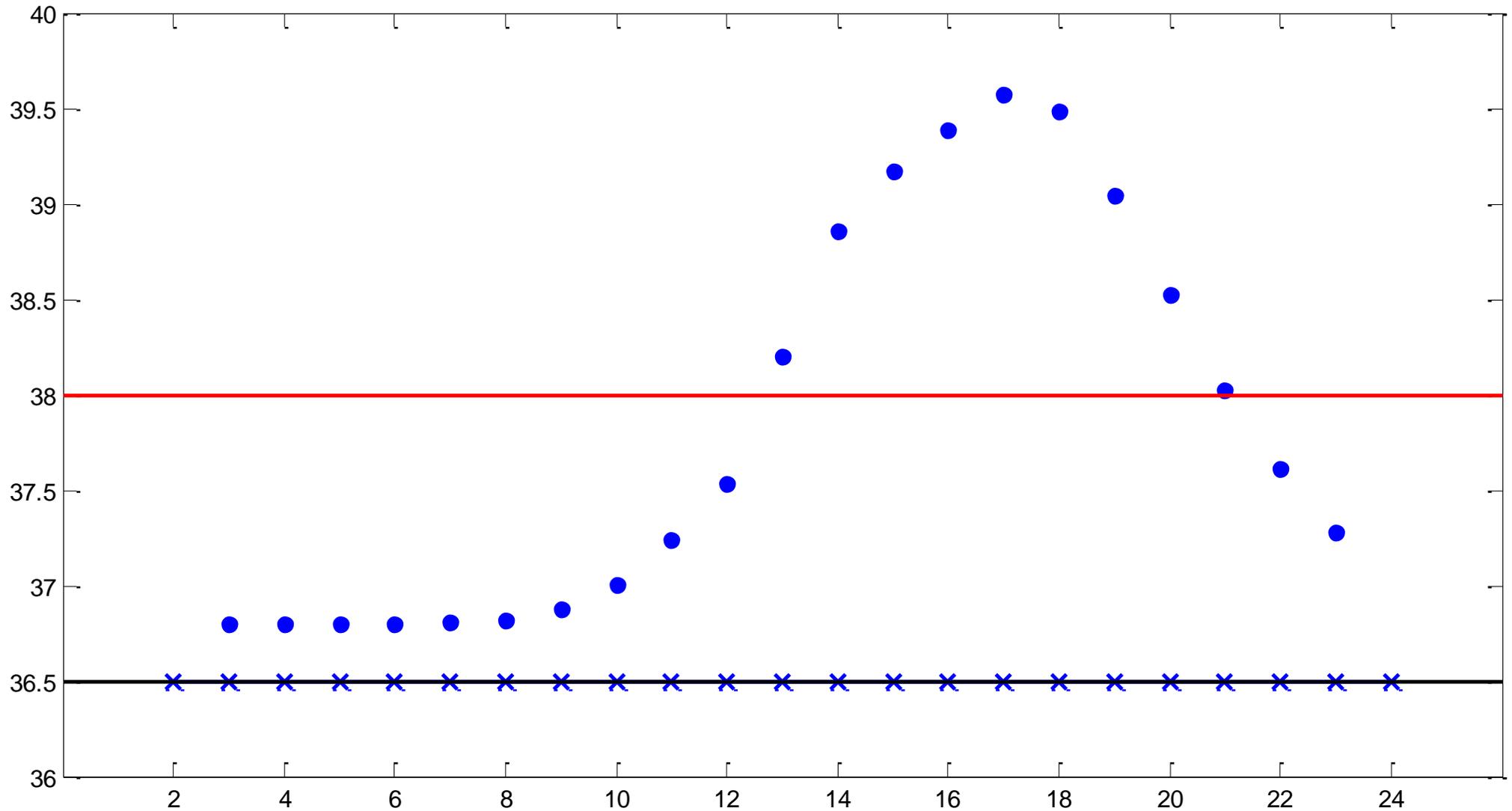


[esempio11.m ]

Non è semplice rispondere a causa dell'irregolarità dei nodi.

## Valutazioni quantitative - 2

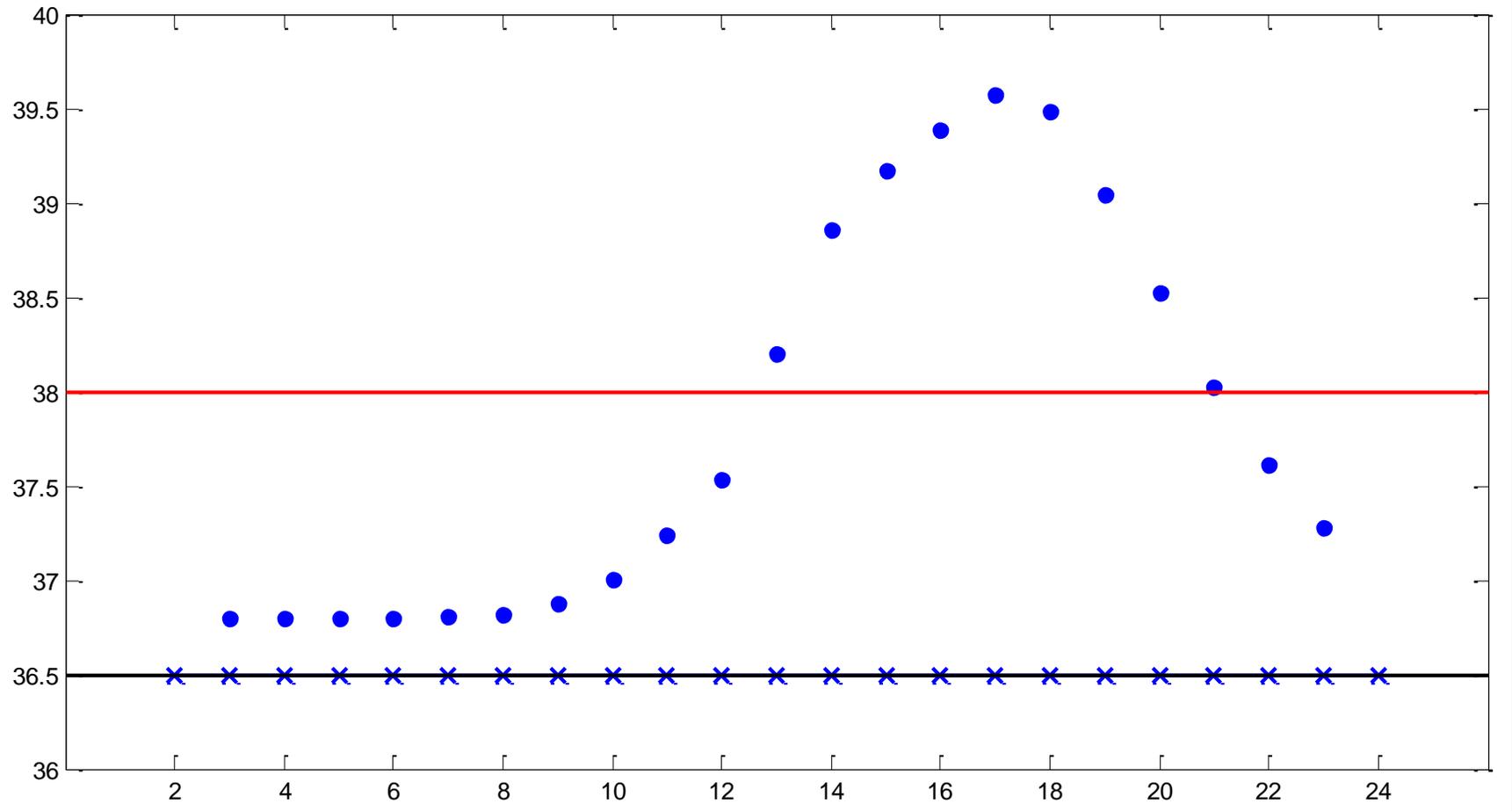
Per quante ore la temperatura è stata superiore a 38°?



[esempio12.m]

## Valutazioni quantitative – 3

Istituendo  
l'equivalenza  
1 punto=1h  
Basta conta-  
re quanti  
punti sono  
sopra la linea  
rossa.



[esempio12.m ]

## Precisazione

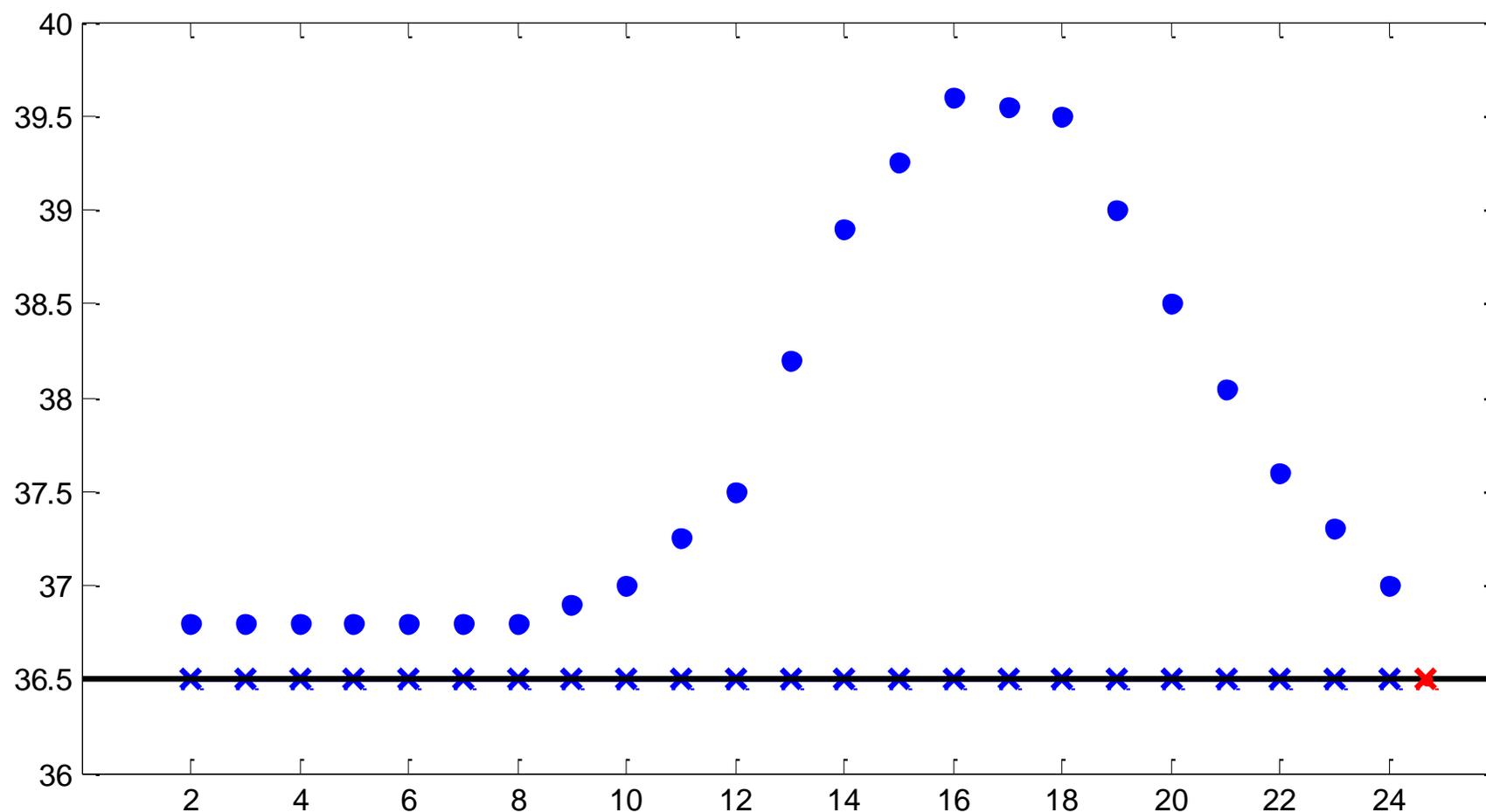
---

Non si sta dicendo che è impossibile comparare due profili o effettuare semplici quantificazioni con i nodi sparsi.

E' più semplice farlo con quelli regolari.

# Estrapolazione

Qual'era la temperatura alle 24.40? Si tratta di un orario esterno ai nodi. Indovinare il comportamento della funzione all'esterno dell'insieme dei nodi è un problema di **estrapolazione**.



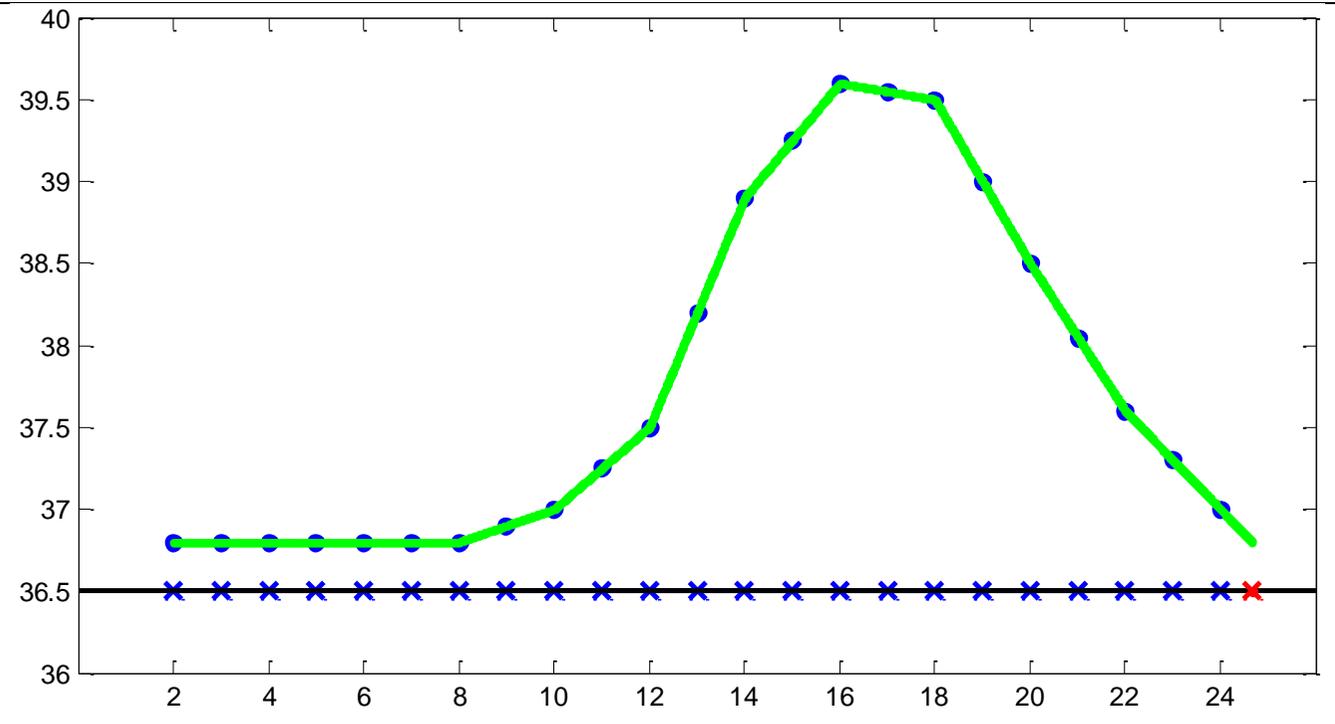
[esempio14.m ]

## Estrapolazione – 2

Facciamo interpolazione lineare ed estrapoliamo. Pro-  
lungiamo cioè l'ultimo  
segmento all'esterno  
dell'insieme dei nodi.

Otteniamo

$$T(24.40)=36.8$$



L'estrapolazione è evidentemente più pericolosa dell'interpolazione ed è consentita solo per punti prossimi all'insieme dei nodi.

Usare i dati per prevedere la temperatura alle ore 12 del giorno successivo porterebbe a

$$T(24+12)=33.4$$

Risultato evidentemente assurdo.

## Dimensionamento della griglia

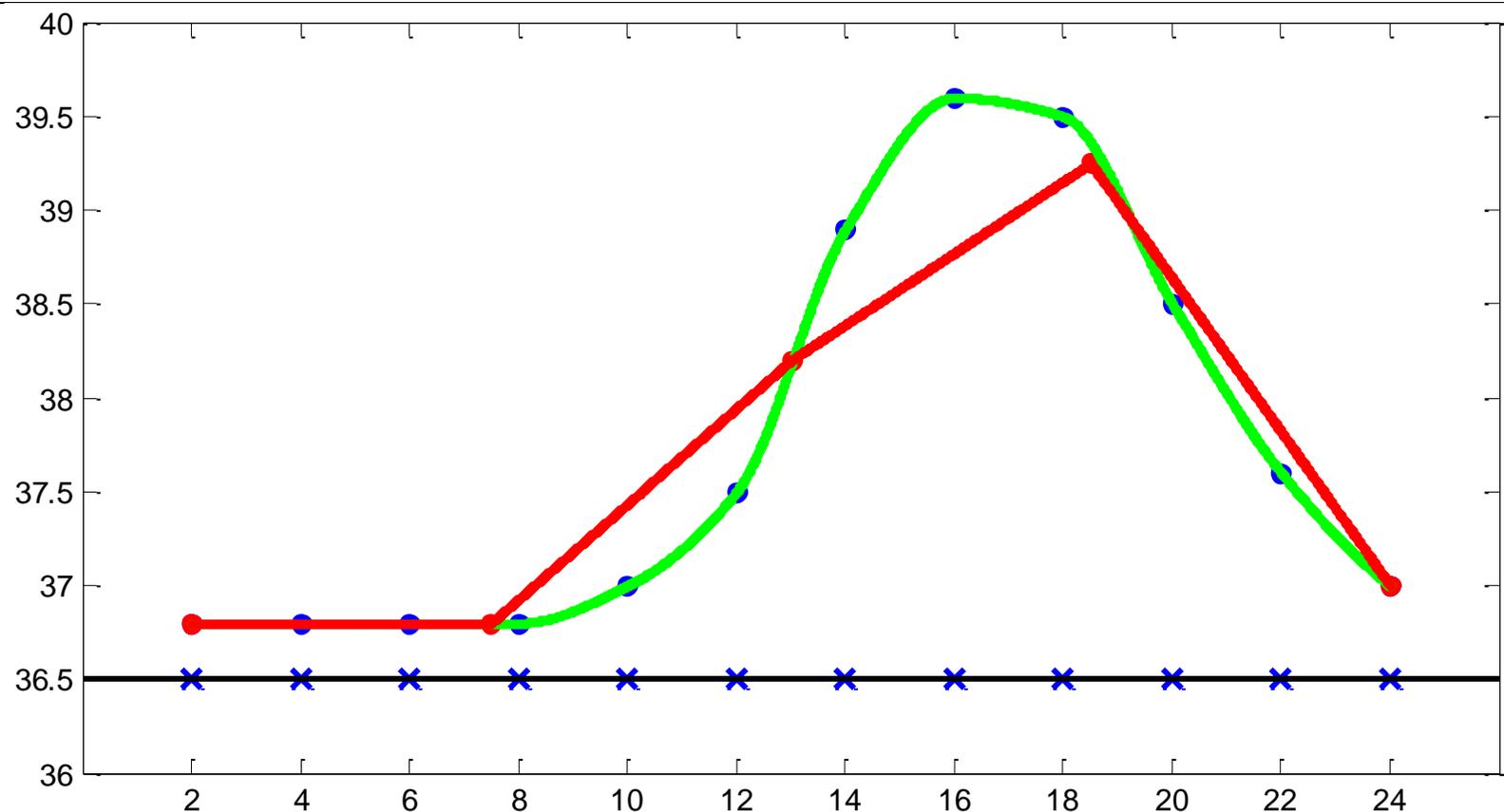
---

Qual è il passo corretto per i nodi? Dipende dalla variabilità del problema e dal grado di dettaglio che vi vuole ottenere.

Nel caso della temperatura corporea, ad esempio, una misura al minuto è troppo, ma una ogni 6 ore è troppo poco.

## Dimensionamento della griglia - 2

Verde: curva vera  
Rosso: curva ottenuta interpolando misure ogni 6 ore: perdita significativa di dettagli



[esempio16.m ]

## BOZZA NON LEGGERE

---

Vedere se la DTM\_2 contiene cose in più, interessanti